



BE COOL!

NOV '17
04



COOLEST PROJECTS

L'evento dedicato ai giovani appassionati di tecnologia e creatività digitale!

Le ragazze e i ragazzi di età compresa tra i 7 ei 17 anni che partecipano, hanno l'opportunità di presentare progetti originali realizzati singolarmente o in gruppo nell'ambito della creatività digitale.



milano.coolestprojects.it

PARTECIPA CON UN PROGETTO

REGISTRAZIONE

REGISTRA IL PROGETTO SUL SITO DAL 1 SETTEMBRE AL 25 OTTOBRE

Potete registrare il vostro progetto in una delle seguenti categorie:

SCRATCH SITI WEB HARDWARE MOBILE APP EVOLUTION GAMES

Ciascun partecipante può presentare un solo progetto, in gruppo e individualmente:

PROGETTO DI GRUPPO (FINO A 3 PERSONE) INDIVIDUALE

PRESENTAZIONE

Il 4 Novembre un rappresentate per progetto, lo presenterà ai giudici del Contest, illustrando:

1. SCOPO DEL PROGETTO
2. PROBLEMATICHE RISCONTRATE
3. SOLUZIONI IMPLEMENTATE
4. PROTOTIPO DEL PROGETTO
5. EVENTUALI SVILUPPI FUTURI

Non è necessario che il prototipo sia definitivo e completamente funzionante: viene infatti valutato l'approccio progettuale e i giudici chiederanno quali sono stati i problemi incontrati ed eventualmente daranno consigli per superarli!

PREMIAZIONI : VERRANNO PREMIATI I MIGLIORI PROGETTI PER CATEGORIA.

milano.coolestprojects.it/registrazione-progetti

SPEECH PER DOCENTI E GENITORI

A latere del Contest, sono previsti speech **gratuiti** per docenti e genitori, che approfondiscono il tema del rapporto tra tecnologia e ragazzi. Ecco alcuni dei temi trattati:

CODING E SICUREZZA INFORMATICA
CODING E DIGITAL GENDER GAP
CODING E TALENTI
CODING E DIDATTICA - "L'USO DIDATTICO DEI ROBOT: TEMI DI RICERCA SPERIMENTALE"
CODING E CYBERBULLISMO
APP PER LA DIDATTICA DEI PIÙ PICCOLI
ESSERE MENTOR: LE REGOLE D'ORO
CODERBOT: UN ROBOT DIDATTICO "OPEN SOURCE"
CODING E OPPORTUNITÀ DI LAVORO
TECNOLOGIA: FATTORE ABILITANTE PER UNA DIDATTICA COINVOLGENTE E INCLUSIVA?

WORKSHOP A NUMERO CHIUSO

Durante l'evento saranno proposti anche workshop **gratuiti** per docenti e genitori, organizzati da esperti della divulgazione scientifica ed informatica rivolta ai ragazzi : **CAMPUSTORE**, **CODERDOJO** e **MASTERCODER**. Questi alcuni dei temi trattati:

ROBOTICA EDUCATIVA, TINKERING, STORYTELLING,
CREATIVITÀ ED ELETTRONICA
SCRATCH E LA PROGRAMMAZIONE A BLOCCHI
ARDUINO PER TUTTI

Maggiori informazioni su speech e workshop, sul sito.

COOLEST PROJECTS

Coollest Projects Milano 2017 è la prima edizione italiana : si terrà il 4 Novembre 2017 a Milano presso la splendida cornice della Fabbrica del Vapore Via Procaccini, 4. La partecipazione è completamente gratuita.



SITO WEB



FACEBOOK



BIGLIETTI

La realizzazione dei Coollest Projects Milano 2017 è possibile grazie al sostegno dei nostri supporters:

Evento
organizzato da :



In collaborazione:



Main Partner



Partner



Media Partner



Patrocinio di :



milano.coollestprojects.it