



SAVE THE DATE

NOV '17

04



COOLEST PROJECTS MILANO

Edizione 2017

I **Coollest Projects** sono contests promossi dalla **CoderDojo Foundation**, basata in Irlanda a Dublino e che opera attraverso i dojo locali in tutto il mondo.

CoderDojo Foundation è impegnata nella diffusione della creatività digitale e del pensiero computazionale in età scolare. I **Coollest Projects** sono nati 6 anni fa, per ispirare la nuova generazione di creatori digitali, innovatori, changemakers e imprenditori.

Le **ragazze e i ragazzi di età compresa tra i 7 ei 17 anni** che partecipano, hanno l'opportunità di presentare progetti originali realizzati singolarmente o in gruppo nell'ambito della creatività digitale. Queste 6 edizioni di **Coollest Projects Dublino**, hanno visto i giovani sviluppare e presentare progetti utilizzando le ultime tecnologie, dal *Cloud*, all'*Internet of Things (IoT)* alla *realtà virtuale*, per esprimere la propria creatività.

Coollest Projects Milano 2017 è la prima edizione italiana : si terrà il **4 Novembre 2017** a Milano presso la splendida cornice della **Fabbrica del Vapore** Via Procaccini, 4. **La partecipazione è completamente gratuita.**

A latere del Contest, sono **previsti speech e workshops per genitori ed insegnanti**, che approfondiscono il tema del rapporto tra tecnologia e ragazzi.

INFO:



milano.coollestprojects.it



info@coollestprojects.it



[Facebook.com/
coollestprojectsmilano](https://www.facebook.com/coollestprojectsmilano)

Partecipare a Coolest Projects Milano

Possono partecipare i ragazzi e ragazze di età compresa tra i **7 e i 17 anni**, **presentando 1 solo progetto, in gruppo o singolarmente**, per una delle seguenti categorie:

SCRATCH

Qualsiasi progetto sviluppato usando la piattaforma Scratch, dai giochi alle animazioni.

SITI WEB

Siti web che informano su qualsiasi argomento che piace. I siti possono essere realizzati utilizzando HTML, CSS e Javascript.

GAMES

In questa categoria puoi presentare giochi realizzati con qualsiasi linguaggio e tecnologia. Presenta qualcosa di divertente per te e per gli altri!

HARDWARE

Robots, macchine e hack: progetti che utilizzano hardware, come Intel Galileo, Raspberry Pi, Arduino o qualsiasi piattaforma hardware, per cambiare il mondo fisico attorno a loro usando codice e hardware.

MOBILE APPS

Applicazioni mobili interattive che aiutano, informano o intrattengono persone

EVOLUTION

Progetti avanzati con applicazioni web reali, progetti aziendali che i membri hanno lanciato e che utilizzano linguaggi avanzati come C++/Java/etc.

Le iscrizioni dei progetti saranno aperte dal **1° settembre al 15 ottobre** online sul sito **milano.coolestprojects.it**.

I migliori progetti per ciascuna categoria riceveranno dei premi supercool!



Coolest Projects Dublino 2017

Speech e workshop

Interventi per genitori ed insegnanti, che approfondiscono il tema del rapporto tra tecnologia e ragazzi.

SPEECH	SPEAKER
Apertura dell'Assessore del Comune di Milano alla digitalizzazione e speech	Comune di Milano
Coding e opportunità di lavoro	Accenture
Tecnologia: fattore abilitante per una didattica coinvolgente e inclusiva?	Lenovo
Coding e sicurezza informatica	Aglea
Coding e talenti - "Alla scoperta del talento"	Anna Maria Roncoroni - Presidente Aistap
Coding e didattica - "L'uso didattico dei robot: temi di ricerca sperimentale"	Dipartimento Scienze Umane Università Bicocca
App per la didattica dei più piccoli	Giulia Olivares CoderDojo Milano
Essere mentor: le regole d'oro	Barbara Laura Alaimo CoderDojo Milano
CoderBot: un robot didattico "open source"	Roberto Previtiera CoderDojo Milano
Volare in Europa : esperienze di studenti al Contest Europeo	CoderDojo

WORKSHOP	ORGANIZZATORE
Lezione ai docenti - Workshop per docenti	Campus Store
Mani in pasta - Workshop per genitori	MasterCoder
Mentor per un giorno - Workshop per docenti	CoderDojo

Ulteriori speech saranno comunicati in seguito.

Organizzatori e Location

Colest Projects Milano 2017 è la prima edizione italiana : è organizzato da **Coderdojo Milano**.

CoderDojo è un'iniziativa gratuita che si propone di insegnare ai giovani a programmare in maniera divertente. L'obiettivo di CoderDojo è quello di fornire ai giovani le competenze utili ad affrontare le sfide che li accompagneranno nel corso della loro crescita e che oggi nessuno è in grado di prevedere.

Gli incontri sono aperti a tutti i **giovani di età compresa tra i 7 e 17 anni** e promuovono **l'apprendimento in maniera esperienziale** privilegiando metodologie didattiche non tradizionali che **hanno al centro il ragazzo e il gruppo** come occasione di apprendimento.

Colest Projects Milano 2017 si terrà presso la Fabbrica del Vapore (Via Procaccini 4 – Milano), spazio molto ampio e suggestivo messo a disposizione dal Comune di Milano.



Supporters

La realizzazione dei **Colest Projects Milano 2017** è possibile grazie al sostegno dei nostri supporters:

- Evento organizzazto da **CODERDOJO MILANO**
- Evento in collaborazione con **ACCENTURE**
- Main Partner **LENOVO**
- Partner **AGLEA**
- Patrocinio di **COMUNE DI MILANO, FONDAZIONE CARIPLO, CODERDOJOFUNDATION**